

Paintball, Airsoft i Survival klub Lepoglava

PRAVILNIK

PROVEDBE AIRSOFTA U KOMPLEKSU

„Zagorjeplet“ Lepoglava

Lepoglava, prosinac 2017.

Sadržaj

1. UVOD	1
2. SUDIONICI	2
3. ZAŠTITNA OPREMA.....	4
4. REPLIKE	6
5. OSTALA SREDSTVA ZA IGRU.....	8
6. ORGANIZATOR	10
7. POSTUPCI PRIJE ULASKA U IGRU.....	11
8. POSTUPCI U IGRI	12
9. IZJAVA O ODGOVORNOSTI	14
10. PROTOKOL SUSRETA.....	15
11. KRONIRANJE	16
12. KOMPLEKS „Zagorjeplet“	17
13. ZAVRŠNE UPUTE.....	19
14. DOPUNE I IZMJENE	20
Prilozi.....	A
IZJAVA O PREUZIMANJU ODGOVORNOSTI	B
PROTOKOL SUSRETA	C
TABLICA ZA KRONIRANJE	D

1. UVOD

Ovaj pravilnik propisuje Paintball, Airsoft i Survival klub Lepoglava (u daljnjem tekstu P.A.S. Lepoglava) u suradnji sa ostalim pojedincima i airsoft klubovima iz Republike Hrvatske. Pravilnik vrijedi samo za kompleks „Zagorjeplet“ u Lepoglavi. Ako druga udruga ili pojedinac žele preuzeti ovaj pravilnik i koristiti ga za svoj teren, izvorni vlasnik (P.A.S. Lepoglava) nema ništa protiv toga.

Ovaj pravilnik pomaže organizatoru i sudionicima lakše i sigurnije provođenje airsoft susreta u kompleksu „Zagorjeplet“. Kompleks je dan na korištenje P.A.S. Lepoglava po ovlaštenju vlasnika objekta.

Organizatoru je najvažnija sigurnost svih sudionika susreta.

Ovaj pravilnik nadopunjavat će se i mijenjati sukladno ukazanim potrebama. Dio pravila preuzet je iz „Pravilnika hrvatskog airsoft saveza“, pomogli su i pojedinci iz airsoft klubova.

2. SUDIONICI

Samo punoljetne osobe smiju sudjelovati na airsoft susretima u kompleksu „Zagorjeplet“. Ako se utvrdi da je osoba maloljetna, trenutno se udaljuje sa susreta. Ako maloljetna osoba dolazi na susret sa klubom/udrugom, isti se također udaljuje sa susreta.

Svi sudionici moraju prijaviti organizatoru susreta imaju li ozbiljnih problema sa osobnim zdravstvenim stanjem.

Osobe koje dolaze na susrete ne smiju biti u alkoholiziranom stanju ili pod utjecajem opojnih sredstava koja nisu dozvoljena sukladno zakonima Republike Hrvatske. Konzumiranje alkohola i opojnih sredstava tijekom igre također nije dozvoljeno.

Zabranjeno je prije, tijekom ili nakon susreta isticanje znakova ili uvjerenja temeljenih na političkoj, nacionalnoj, vjerskoj, spolnoj, navijačkoj ili bilo kakvoj drugoj osnovi koja bi mogla uvrijediti ostale sudionike susreta.

Psovke, agresivno ponašanje, neverbalne geste, nepoštivanje pravila, provedba samovolje i ostalo neprihvatljivo ponašanje zabranjeno je na susretima.

Svaki igrač obavezan je prijaviti drugog igrača organizatoru ukoliko primjeti da igrač krši neko od pravila navedenih u ovom pravilniku.

Svi sudionici koji se ne pridržavaju ovdje propisanih pravila sigurnosti, biti će trenutno udaljeni sa susreta i nakon odluke Izvršnog odbora kluba sukladno prekršaju i sankcionirani. Sankcije se odnose samo na aktivnosti i terene koje koristi klub.

Svi sudionici svojim osobnim ponašanjem i igranjem utječu na kvalitetu igre i samu provedbu igre. Prihvatljivo je samo kulturno ponašanje, profesionalan stav prema igri, „fair play“ i pozitivna energija.

Sve odluke i upute organizatora/pomoćnog osoblja na terenu strogo se provode i izvršavaju.

Igrači su dužni poznavati odredbe ovog pravilnika i ponašati se prema propisanim pravilima iz njega.

Svi igrači moraju sami shvatiti scenario i sukladno svojim odlukama riješavati zadatke. Igrači ne mogu računati da će im organizator davati upute za rješavanje scenarija.

3. ZAŠTITNA OPREMA

Obavezna zaštitna oprema su naočale i zaštita za lice.

Zaštitne naočale moraju pružati visoku razinu zaštite. Zaštitne naočale moraju pokrivati sav prostor oko očiju kako bi se izbjegla mogućnost ulaska kuglica u prostor između naočala i očiju. Preporuka su naočale tzv. „skijaškog izgleda“ koje zatvaraju prostor oko očiju i vanjskog dijela. Organizator ne utječe na izbor kvalitete naočala, ali ukoliko uoči napuknuća ili ostala oštećenja na njima koja bi mogla utjecati na sigurnost - obavezno udaljuje igrača sa prostora za igru. Kvalitetne naočale sprječavaju ozljede očiju.

Zaštitne naočale kupuju se u ovlaštenim trgovinama koje prodaju airsoft opremu te garantiraju kvalitetu i sigurnost.

Nisu dozvoljene tzv. „mesh“ naočale. Dozvoljene su „paintball“/“airsoft“ maske koje su iz jednog komada i sadrže oba zaštitna elementa. Ako maska za cijelo lice ima „mesh“ mrežicu, obavezno je ispod nositi i zaštitne naočale.

Osobe koje upotrebljavaju dioptrijske naočale moraju se prilagoditi propisanim pravilima. Organizator nije u mogućnosti mijenjati pravila po pitanju sigurnosti u ovom slučaju.

Zaštita za lice uključuje pokrivalo za lice, vertikalno od dna očiju do brade i horizontalno od jednog do drugog uha. Pod zaštitu lica ne podrazumijevaju se marame i ostali tekstilni proizvodi. Zaštita za lice je od tvrdog materijala koji ne mijenja oblik prilikom udarca kuglice u površinu zaštite. Nisu dozvoljene modifikacije i priručno izrađena sredstva za zaštitu.

Zaštitne naočale upotrebljavaju se od ulaska u kompleks do kraja susreta i skidaju po izlasku iz kompleksa. Nije dozvoljeno skidanje zaštitnih naočala u kompleksu „Zagorjeplet“. Zaštitne naočale nisu potrebne u kompleksu samo u vrijeme kada se ne provode airsoft aktivnosti.

Organizator susreta u kompleksu „Zagorjeplet“ preporuča svim igračima da se i dodatno zaštite. Razlog su male udaljenosti i mogući bolni pogotci. Preporučuju se

suspenzori za zaštitu međunožja, rukavice, štitnici laktova/koljena, dugi rukavi, prikladna obuća i zaštitna kaciga.

Preporuča se da svaki igrač ima manji set prve pomoći za eventualne ozljede.

4. REPLIKE

Na susretu dozvoljeno je korištenje : AEG-a, GBB-a, NBB-a, replika sa HPA sustavom i spring replikama.

Vrste replike koje su dozvoljene na susretima i njihova ograničenja:

- Replike automatskih pušaka, mini strojica (UZI, MP7...), pištolja i „spring“ replika (samo shotgun) - dozvoljene u cijelom kompleksu sukladno scenariju
- Replike puškostrojica/lakih i teških strojica - samo na strogo određenim mjestima od strane organizatora !
- Replike poluautomatskih snajperskih pušaka (DMR) i replika snajperskih repetirki (Bolt action) - samo na strogo određenim mjestima od strane organizatora !

Dodatne upute za replike poluautomatskih i repetirka snajpera: igrač koji ima ovu vrstu replika obavezno nosi i „sidearm“ repliku. Pod „sidearm“ podrazumijevaju se samo replike pištolja. Navedene replike moraju obavezno imati i montiranu optiku za vrijeme igre. Dozvoljeno korištenje isključivo replika koje su i u stvarnosti DMR, nikakve druge modifikacije i konverzije nisu dozvoljene. DMR replike mogu se koristiti isključivo u poluautomatskom načinu paljbe, a replika mora biti mehanički onesposobljena za prebacivanje na automatski način paljbe.

Dozvoljena je samo pojedinačna paljba, osim u slučaju ako replika koje daju maksimalnu kinetičku energiju do 0,84 J. Tada je dozvoljena i rafalna paljba. Ako se na susretu pojavi ovakva vrsta replika, organizator je dužan upoznati sve sudionike o nazočnosti ovakve replike na susretu i na unaprijed dogovoren način označiti repliku.

Broj kuglica određuje se za svaki susret posebno. Ograničenja po pitanju broja i vrsti spremnika određuje se za svaki susret posebno.

¹ TRENUTNO NE POSTOJI MOGUĆNOST KORIŠTENJA NAVEDENIH REPLIKA U KOMPLEKSU

Replike kada nisu u igri su ukočene, spremnik je izvađen iz replike i cijev je uvijek usmjerena prema tlu ili sigurnom smjeru gdje nema drugih osoba. Ovo se odnosi i na sigurnu zonu.

Replike se ne izlažu pogledima drugih osoba u okolini kompleksa „Zagorjeplet“ i na putu do njega. Transport do mjesta igranje provodi se u kutijama, navlakama, kovčezima i ostalim sredstvima.

Replike moraju imati ciljnike. Mehaničke ili optičke, u suprotnom replika se tretira kao da se koristi za slijepo gađanje. Iz ovog pravila izuzimaju se spring replike (pump/shootgun).

Kinetička energija (BB-a) utvrđuje se mjerenjem srednje kinetičke energije 5 uzastopnih zrna BB-a koje će igrač koristiti u igri. Maksimalna dozvoljena kinetička energija (BB-a) su (mjerena sa gramažom BB-a koje korisnik koristi u replici i hopup-m ili rhop-m podešenim za igru):

VRSTA REPLIKE	DOZVOLJENA MAKSIMALNA KINETIČKA ENERGIJA (J – joul / džul)	OGRANIČENJE PO PITANJU MINIMANLNOG DJELOVANJA (m - metar)	MAKSIMALNA GRAMAŽA BB-a KOJA JE DOZVOLJENA	OGRANIČENJA NA TERENU
automatska puška	do 1,56 J	nema	do 0,20 g	ograničenja sukladno scenariju
mini strojica	do 1,56 J	nema	do 0,20 g	ograničenja sukladno scenariju
pištolj	do 1,56 J	nema	do 0,20 g	ograničenja sukladno scenariju
spring	do 1,56 J	nema	do 0,20 g	ograničenja sukladno scenariju
puškostrojnice, lake i teške strojnice	do 1,96 J	15 metara	do 0,20 g	trenutno se ne koriste u kompleksu
poluautomatskisnajper	do 2,42 J	20 metara	do 0,30 g	trenutno se ne koriste u kompleksu
snajperska repetirka	do 3,46 J	30 metara	do 0,30 g	trenutno se ne koriste u kompleksu

5. OSTALA SREDSTVA ZA IGRU

Bacači granata koji imaju mogućnost instaliranja na repliku, i oni koji su kao samostalna replika, upotrebljavaju se na način: ispaljivanje kuglica dozvoljeno je na vidljivog protivnika i na onoga za kojeg se zna da je iza neke prepreke, ali povremeno nije vidljiv. Pogodak se priznaje samo ako kuglica pogodi igrača ubacnom ili položenom putanjom. Odbijanje kuglice od prepreke i nakon toga pogađanje igrača nije pogodak. Ograničenje po pitanju udaljenosti djelovanja minimalno je 20 metara.!

Zvučne airsoft granate/granate/mine ne služe za eliminaciju protivničkog igrača, te ga samo privremeno onesposobljuje. Trajanje onesposobljavanja traje 10 sekundi. Igrač u čijoj je blizini aktivirana ovakva granata brzo ispušta repliku na pod ili iz ruku ako visi na borbenom prsluku, te rukama pokriva oči na 10 sekundi. Tim činom igrač daje do znanja da je onesposobljen i ne smije koristiti repliku 10 sekundi. Zabranjena upotreba petardi i ostalih eksplozivnih/pirotehničkih sredstava u ovu svrhu, a koriste se samo original airsoft replike ovih granata/mina bez modifikacija na njima. !

Airsoft bombe/mine/granate koje izbacuju kuglice, kao pogodak računa se samo izravni pogodak kuglicom u igrača. Odbijanje kuglice od prepreke i nakon toga pogađanje igrača nije pogodak. Ali, sve osobe koje se nalaze u krugu od 6 metara sakrivene iza pomičnih objekata (stolova, ormara) i nisu pogođene, provode pravilo od 10 sekundi. Osobe koje se nalaze u krugu od 6 metar, a iza zida su - nisu onesposobljene. Igrač u čijoj je blizini aktivirana ovakva granata, a nije direktno pogođen Brzo ispušta repliku na pod ili iz ruku ako visi na borbenom prsluku, te rukama pokriva oči na 10 sekundi. Tim činom igrač daje do znanja da je onesposobljen i ne smije koristiti repliku 10 sekundi. Zabranjena je modifikacija ovih sredstava. !

Ručne bombe koriste se na način da se ubacuju u prostoriju na način da let ima parabolični smjer te putanja ne prelazi visinu igrača koji ju baca. Zabranjuje se bacanje položenim smjerom i mogućnost odbijanja od okomitih vertikalnih prepreka. Zabranjuje se bacanje na udaljenostima većim od 5 metara. Količinu bombi/mina/granata određuje organizator igre.

! TRENUTNO NE POSTOJI MOGUĆNOST KORIŠTENJA NAVEDENIH REPLIKA U KOMPLEKSU

Dozvoljenu količinu bombi/mina i granata određuje organizator za svaki pojedini susret.

Laserski pokazivači ciljeva dozvoljeni su u igri. Ali nije dozvoljeno ometanje igrača na način da mu se laserskom zrakom ometa vid, tj. zabranjeno je ciljanje u oči.

Mine koje izbacuju BB-ije, a aktiviraju se na daljinski upravljač ili na potez, dozvoljene su u igri. Nema ograničenja po pitanju udaljenosti aktiviranja. !

Svjetiljke su dozvoljene u igri i nema ograničenja prilikom njihove upotrebe, osim u slučaju ako organizator drugačije ne odluči za pojedine susrete.

Sva pirotehnička sredstva koja izazivaju vatru, eksploziju, svjetlo i dim nisu dozvoljena u igri.

Optički dnevno/noćni ciljanci dozvoljeni su u igri.

Radio uređaji dozvoljeni su u igri.

Kamere i endoskopski nastavci dozvoljeni su u igri.

Replike prigušivača dozvoljene su na replikama.

„Tracer“ dodatak je dozvoljen.

Prave noževe nije dozvoljeno unositi u igru. Dozvoljene su samo imitacije noževa. Imitacije su od gume i imaju savitljive oštrice. Postupak izbacivanje igrača sa imitacijom noža je: igrač drži nož i prsloni ga na tijelo protivničkog igrača, te izgovara tiho riječ „NOŽ“. Protivnički igrač provodi postupak kao da je pogođen kuglicom. Zabranjeno je prsloniti nož u područje očiju i na prednji dio vrata. Nije dozvoljeno bacati noževe u bilo koju svrhu.

Zaštitni taktički štitovi dozvoljeni su, i pogodak u njih ne eliminira igrača koji ga nosi. Dozvoljene dimenzije štita su: visina 140 cm i širina 50 cm. Korištenje štita dozvoljeno je samo u određenim područjima.

! TRENUTNO NE POSTOJI MOGUĆNOST KORIŠTENJA NAVEDENIH REPLIKA U KOMPLEKSU

6. ORGANIZATOR

Zadaje organizatora prilikom pripreme, provedbe i nakon susreta:

- određuje minimalno dvojicu pomoćnih moderatora koji su upoznati sa pravilnikom i mogu dati odgovor ako igrači imaju neke nejasnoće u igri;
- provjerava cijeli kompleks minimalno 1 sat prije početka susreta;
- vrši prihvata igrača;
- skuplja kotizaciju;
- provodi i nagleda kroniranje replika;
- nadgleda provedbu mjera sigurnosti;
- pregledava replike i osnovnu zaštitnu opremu svakog igrača na susretu;
- ne dozvoljava samovolju i kršenje pravila iz ovog pravilnika;
- ako netko krši pravila iz pravilnika udaljava ga sa susreta;
- ako osoba ozbiljno krši pravila i ne želi se udaljiti sa susreta, poziva službene institucije;
- dužan je upoznati sve sudionike o čuvanju kompleksa, održavanju reda, ponašanju tokom igre, mjerama zaštite od požara i mjestima koja mogu ugroziti zdravlje i živote igrača;
- ima obavezu da slučajnim odabirom tokom igre provjeri $\frac{1}{4}$ sudionika po pitanju kroniranja. Kroniranje se provodi samo kada se odabrani igrač nalazi u sigurnoj zoni;
- set prve pomoći nalazi se kod organizatora.

Organizator nije dužan objašnjavati i odgovarati na pitanja igrača po pitanju zadataka u scenariju. Dužnost organizatora i njegovih pomoćnika je da nadgleda igru i ispravlja postupke koji se protive uputama iz ovog pravilnika.

7. POSTUPCI PRIJE ULASKA U IGRU

Igrači se pridržavaju sljedećih postupaka i pravila:

- od parkirališta do kompleksa, replike se nalaze u navlakama, kutijama, kovčezima - ne izlažemo replike pogledima prolaznika;
- obavezno nosimo zaštitne naočale od ulaska u kompleks;
- igrači ne kasne na dogovorene susrete;
- plaćanje kotizacije organizatoru;
- obavezno pristupa kroniranju replika;
- potpisuje Izjavu o odgovorosti;
- ima svu potrebnu opremu za igranje airsofta;
- prihvaća sva pravila koje organizator izloži prije početka sureta;
- uredno odloži višak svoje opreme i ne dira tuđu opremu bez dozvole vlasnika;
- u sigurnoj zoni prije početka igre, stavlja samo bateriju u repliku;
- replika je u položaju ukočeno kada se nalazi u sigurnoj zoni. Replika se stavlja na pojedinačni način paljbe kada se izlazi iz sigurne zone i ulazi u igru. Spremnik se stavlja u repliku samo kada se izlazi iz sigurne zone;
- pripremiti dovoljnu količinu bezalkoholne tekućine za piće.

8. POSTUPCI U IGRI

Igrači se pridržavaju sljedećih postupaka i pravila:

- stavljanje spremnika sa kuglicama vrši se po izlasku iz sigurne zone i ulaskom u igru;
- kada ne koriste repliku u igri, ne drže prst na okidaču;
- za vrijeme igre ne gađaju se lampe, uputstva na oglasnim pločama, prozori, vlak (pokraj kompleksa prolazi pruga), osobni automobili, prolaznici i sav inventar u čijoj blizini ne postoji protivnički igrač;
- nema testiranja replika za vrijeme igre. Ako postoje problemi sa replikom, igrač odlazi u sigurnu zonu i tamo otklanja kvar;
- prilikom pogotka, igrač glasno viče „HIT“, brzo vadi reflektirajući prsluk i stavlja ga preko glave, ukočuje repliku, vadi spremnik iz replike i brzo odlazi u sigurnu zonu u smjeru iz kojeg je i došao;
- „bang, bang“ (pravilo u slučaju da se dođe blizu protivnika, kaže se „Bang, bang“ i to se smatra pogotkom). Međutim, pravilo nije obavezno. Ali ako se prije početka svi učesnici jednoglasno dogovore, može se koristiti;
- izbjegavati gađanje direktno u lice, ako je ostatak tijela otkriven;
- penjanje preko prepreka, rušenje i njihovo premještanje nije dozvoljeno;
- nije dozvoljeno gađanje pogođenih igrača i svih ostalih osoba koje nose reflektirajuće prsluke;
- pogođeni igrači prilikom izlaska iz igre ne pričaju, nego u tišini napuštaju igru;
- ako se igraču isprazni baterija ili potroši sve kuglice, tada se smatra kao da je pogođen i odlazi u sigurnu zonu;
- pogođeni igrač ne smije davati niti jedan dio opreme drugom igraču u zoni igranja;
- pogodak se računa u bilo koji dio opreme na cijelom tijelu i replici;
- ako kuglica pogodi repliku koja se drži u ruci, smatra se da je replika onesposobljena i dozvoljeno je da se koristiti druga replika ako ju igrač posjeduje. Ukoliko se ponovi pogodak u repliku igrač provodi postupak kao da je pogođen i izlazi iz igre.

- izbjegavati eliminiranje igrača iz neposredne blizine ili sa prislanajnjem cijevi replike direktno na tijelo;
- kada se pogodi igrač iz vlastitog tima, provodi se postupak kao i da je protivnički igra. Odnosi se i na pogodak u repliku;
- upotrijebiti minimalan broj kuglica da se eliminira protivnik;
- gađanje na slijepo nije dozvoljeno, i uvijek se mora vidjeti ono što se gađa. Gađanje kroz rupe i otvore gdje samo cijev može proći nije dozvoljeno;
- u slučaju ozljeđivanja, ozljeđeni igrač i svi ostali glasno viču RANJEN, igra se trenutno zaustavlja, provodi se hitno zbrinjavanje;
- igrač ne priznaje odbijanje kuglica od površine kao pogodak;
- trčanje je dozvoljeno, ali mora se obratiti pozornost da se na podu nalaze kuglice i lako se ozljediti;
- nije dozvoljeno mjenjanje ili skrivanje oznaka timova kojima se određuju strane u igri;
- ako u istom trenutku dvojica igrača ispale kuglice jedan na drugoga iz male udaljenosti, oba dvojica su eliminirana i bez pogovora odlaze u sigurnu zonu;
- ako se igrač odluči predati, glasom obavještava PREDAJA i provodi postupak kao da je pogođen;
- svi se moraju pridržavati poštene igre, respektirati protivnika, bez svađanja i fizičkih obračuna;
- bez fizičkih kontakata koji mogu ugroziti zdravlje i živote igrača;
- mora proučiti i provoditi sve upute iz ovog pravilnika. Organizator/moderatori nisu dužni upoznavati igrače sa pravilima. Igrači moraju doći spremni, a uloga organizatora/moderatora je da nadgledaju igru i mjere sigurnosti;
- timovi sami osiguravaju oznake za raspoznavanje ili ako nemaju timske oznake tada organizator obilježava timove. Timovi se označavaju sa po jednom trakom na svaku ruku, iste boje;
- igrači se moraju upoznati sa zadaćom, bez oslanjanja na moderatora i njegovo poznavanje scenarija igre.

9. IZJAVA O ODGOVORNOSTI

Prilikom priprema za početak igre, svi igrači obavezni su potpisati IZJAVU O ODGOVORNOSTI. Ova izjava i potpis igrača, daje potvrdu organizatoru da je igrač razumio sva pravila i obaveze po pitanju igre.

Pravila i obveze igrača su:

- da je upoznat sa svim mogućim rizicima vezanim uz bavljenje Airsoftom, a posebno rizicima za svoje zdravlje i privatno vlasništvo koje neposredno koristi na Airsoft okupljanju,
- da dobrovoljno prihvća sve rizike koji proizlaze iz bavljenja Airsoftom, te u nikojem slučaju neće smatrati P.A.S. Lepoglava odgovornim, niti ću teretiti P.A.S. Lepoglava ili njezine članove za štetne posljedice koje mogu proizaći iz bavljenja Airsoftom,
- da u potpunosti preuzima svu odgovornost za materijalnu štetu koju namjerno ili nenamjerno prouzroči na tuđoj ili javnoj imovini, ne isključujući posuđenu opremu i replike potrebne za bavljanje Airsoftom,
- da je upoznat s pravilima Airsoft igre, a posebno pravilima sigurnosti, te u potpunosti preuzima svu odgovornost za štetu koju prouzroči na osobama, a koja je posljedica vlastitog nepridržavanja navedenih pravila ili nepoštivanja naputaka članova kluba.

Izjava o odgovornosti sastavni je dio ovog pravilnika i nalazi se u odjeljku „Prilozi“.

10. PROTOKOL SUSRETA

Protokol susreta pomaže organizatoru da lakše organizira i provede susret. Samo se moraju redom ispunjavati zadaće i zapisati zabilješke.

Dokument protokola susreta sastavni je dio ovog pravilnika i nalazi se u odjeljku „Prilozi“.

11. KRONIRANJE

Prije početka igre organizator provodi kroniranje svih replika koje će se koristiti u igri. Sve replike koje ulaze u kompleks obavezne su proći kroniranje bez obzira igra li se njima ili ne.

Organizator osigurava kronometar i kuglice težine 0,20 grama. Igrač dolazi do mjesta za kroniranje sa replikom i praznim spremnikom. Organizator mu daje kuglice da napuni spremnik. Kada je replika spremna, kroniranje se provodi sa 5 uzastopno ispućanih kuglica. Ako su vrijednosti u dozvoljenoj granici, replika može ući u igru. Ako replika prekoraćuje vrijednosti kroniranja, iznosi se van kompleksa.

Tablica kroniranja sastavni je dio ovog pravilnika i nalazi se u odjeljku „Prilozi“.

12. KOMPLEKS „Zagorjeplet“

Kompleks „Zagorjeplet“ dan je na korištenje udruzi „P.A.S. klub Lepoglava“ po ovlaštenju vlasnika objekta. Udruga se obvezala da će održavati kompleks sukladno svojim mogućnostima, te djelomično zaustaviti propadanje i devastaciju objekta.

Kompleks se sastoji od upravne zgrade na koju se veže veliki hangar sa nekoliko manjih radionica. Velika hala nije upotrebljiva zbog industrijskog ulja koje je na podu. Drugi dio sastoji se od zgrade koja ima jednu veliku halu, dvije male hale i nekoliko manjih prostorija.

Kompleks će se postupno uključivati u igru, sukladno uređivanju i prilagođavanju za igru.

Nikome nije dozvoljeno uništavanje, premještanje, modificiranje i prilagođavanje prostora i objekata u njima.

Prozore nije dozvoljeno samostalno otvarati, osim u slučaju da se u scenariju spominje točno određen prozor kojeg morate otvoriti. Ti prozori biti će vidljivo označeni. Prije početka susreta organizator će otvoriti sve prozore koji su potrebni za upotrebu u igri.

Organizator će postaviti nekoliko kamera, koje će snimati susret i nije ih dozvoljeno gađati. Kamere svojim položajem i veličinom ne ometaju igru.

Pušenje je dozvoljeno samo na jednom mjestu u kompleksu. Razlog su protupožarne mjere kojima želimo izbjeći mogući požar.

Sanitarni čvorovi nisu u funkciji. Postoji mjesto samo za malu nuždu.

Tekuća voda ne postoji u kompleksu.

Električna energija ne postoji u kompleksu.

Svi sudionici susreta imaju obavezu održavati kompleks čistim i ne dodatno ga onečišćavati. Smeće sudionici odnose sa sobom.

Sve kuglice koje ispadnu prilikom punjenja spremnika, obavezno se moraju pokupiti. Prostorije se nakon susreta očiste od kuglica.

Zbog održavanja kompleksa i kupnje sredstava u tu svrhu propisana je kotizacija u visini od 20,00 HRK po osobi za jedan susret.

13. ZAVRŠNE UPUTE

Ovaj pravilnik ima edukativnu svrhu i na pomoć je igračima i svim ostalim sudionicima susreta.

Airsoft nije za one koji teško prihvaćaju poraz ili gubitak nekih bodova tijekom igre. Airsoft je igra gdje je poslije sigurnosti najvažniji „fair play“. Ako igrači ne mogu međusobno dokazati neke situacije, najbolje je da oba dvojica napuste igru uz prijateljski stisak ruke.

Nemojte govoriti drugome igraču da je pogođen, jer to je njegova dužnost.

Varanje nije dozvoljeno, jer to ne želimo niti da se nama radi.

Krađe ili uništavanje tuđe imovine nije tolerantno ponašanje.

Igra u zatvorenom prostoru je vrlo fizički zahtjevna, zato organizator preporučuje razgibavanje i zagrijavanje prije početka igre. Ovi postupci smanjuju ozljede i omogućuju prilagođavanje tijela uskim i kompliciranim mjestima u zatvorenom prostoru.

U ovoj igri kretanje je pognuto, ponekad bočno, rijetko se trči više od 5 metara, potrebna je eksplozivnost na kratkim relacijama - sukladno tome česte su i upale mišića nakon susreta. Preporučuje se upotreba magnezij tableta za ublažavanje upala i mnogo bezalkoholne tekućine. Energetski napitci i kava ne utječe dugoročno pozitivno na organizam prilikom napora.

Organizator će se potruditi da igra bude zanimljiva i atraktivna, ali samo uz pomoć svih sudionika.

AIRSOFT JE TIMSKA IGRA - POJEDINCI NE OPSTAJU

Ovaj pravilnik će se sukladno potrebama mijenjati i nadopunjavati.

Pravilnik su izradili članovi P.A.S. klub Lepoglava.

14. DOPUNE I IZMJENE

Sve dopune i izmjene pravilnika ovdje će se naznačiti kao natuknice (što, gdje, zašto), zbog lakšeg snalaženja u pravilniku.

Prilozi

Na kraju dokumenta mogu se pronaći sve izjave i obrasci koji mogu biti korišteni za vrijeme susreta.



IZJAVA O PREUZIMANJU ODGOVORNOSTI

Svojim potpisom ja, _____, rođen datuma _____, broj osobne iskaznice: _____ izdane od _____, potvrđujem:

- da sam upoznat sa svim mogućim rizicima vezanim uz bavljenje Airsoftom, a posebno rizicima za svoje zdravlje i privatno vlasništvo koje neposredno koristim na Airsoft okupljanju,
- da dobrovoljno prihvaćam sve rizike koji proizlaze iz bavljenja Airsoftom, te u nikojem slučaju neću smatrati Udrugu „Paintball, airsoft i survival klub Lepoglava“ (dalje: klub) odgovornom, niti ću teretiti klub ili njezine članove za štetne posljedice koje mogu proizaći iz bavljenja Airsoftom,
- da u potpunosti preuzimam svu odgovornost za materijalnu štetu koju namjerno ili nenamjerno prouzročim na tuđoj ili javnoj imovini, ne isključujući posuđenu opremu i replike potrebne za bavljanje Airsoftom,
- da sam upoznat s pravilima Airsoft igre, a posebno pravilima sigurnosti, te u potpunosti preuzimam svu odgovornost za štetu koju prouzročim na osobama, a koja je posljedica vlastitog nepridržavanja navedenih pravila ili nepoštivanja naputaka članova kluba.

Navedena izjava o preuzimanju odgovornosti odnosi se isključivo na Airsoft okupljanje u organizaciji P.A.S. Lepoglava, održano dana _____ godine.

U Lepoglavi, _____.

Vlastoručni potpis

PROTOKOL SUSRETA

ORGANIZATOR _____

DATUM _____

VRIJEME _____

POMOĆNI MODERATORI

REDOSLIJED PROVEDBE

- | | | |
|--|-----------|-----------|
| 1. PREGLED KOPMLEKSA PRIJE DOLASKA IGRAČA | <u>DA</u> | <u>NE</u> |
| 2. IMATI PRIPREMLJEN SCENARIO IGRANJA PRIJE DOLASKA IGRAČA (objaviti ga dan prije) | <u>DA</u> | <u>NE</u> |
| 3. PRIPREMITI POMOĆNE MODERATORE | <u>DA</u> | <u>NE</u> |
| 4. PRIPREMA KOMPLEKSA ZA IGRU | <u>DA</u> | <u>NE</u> |
| 5. PRIHVAT IGRAČA - BROJ IGRAČA: _____ | <u>DA</u> | <u>NE</u> |
| 6. UPOZNAVANJE IGRAČA SA OSNOVNIM PRAVILIMA (potpisivanje IZJAVE O ODGOVORNOSTI) | <u>DA</u> | <u>NE</u> |
| 7. UPOZNAVANJE IGRAČA SA KOMPLEKSOM | <u>DA</u> | <u>NE</u> |
| 8. PROVEDBA KRONIRANJA | <u>DA</u> | <u>NE</u> |

ZABILJEŠKE PO PITANJU KRONIRANJA (igrači sa replikama koje ispaljuju rafalno)

9. SCENARIO (kratko objašnjenje)

10. KRATKA ZAPAŽANJA POSLIJE SURETA

POTPIS GLAVNOG ORGANIZATORA

TABLICA ZA KRONIRANJE

#	IME PREZIME - REPLIKA	BB (J)					PROLAZI/ NEPROLAZI
		1	2	3	4	5	
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							
7.							
8.							
9.							
10.							
11.							
12.							
13.							
14.							
15.							
16.							
17.							
18.							
19.							
20.							
21.							
22.							
23.							
24.							

ODGOVORNA OSOBA

(Ime, prezime, potpis)